Декларирана е глобална променлива ‘choice’ за избор на менюто също така е дефинирана стойност MAX използвана в масив по-надолу. Има прототипи на 6 функции, които са ползвани в програмата: void: menu(); ReadSave(); ShowResult(); SavetoScreen(); PrinttoScreen(); Count(char \* str, int \*loopF, int \*loopDW, int \*empty);.

Първата функция void menu(); представлява менюто на програмата, от което се извикват различните условия и функции.

Втората функция void ReadSave(); съдържа следните флагове: масив за четене на файл(str[MAX], масив за въвеждане име на файл[inputFileName[50], масив за извеждане име на файл(outputFileName[50] и указател за проверка дали файла въведен от потребителя завършва на .C/c(\*check). Променливи за броя на редовете и видовете цикъл(for, while, do/while)(loopF, loopW, loopDW, empty) и променлива fix, за да заменя празния ред от fgets с нулев терминатор. Също така и указател за файл(fp). Потребителят въвежда име или дестинация на файл с разширение .C, който се проверява, след това въвежда и местоположение или име на файл, където да се запише резултата от изчисленията. Прави се проверка дали е въведено име на съществуващ файл и ако не е изписва грешка и излиза от функцията. При успешно въведен и отворен файл се извиква функцията Count(…); в while цикъл и извършва изчисленията за броя на празните редове и видовете цикъл. След това резултата се записва във файла посочен от потребителя.

Третата функция ShowResult(); съдържа следните флагове: : масив за четене на файл(str[MAX], масив за въвеждане име на файл[inputFileName[50], масив за извеждане име на файл(outputFileName[50] и указател за проверка дали файла въведен от потребителя завършва на .C/c(\*check). Променливи за броя на редовете и видовете цикъл(for, while, do/while)(loopF, loopW, loopDW, empty) и променлива fix, за да заменя празния ред от fgets с нулев терминатор. Също така и указател за файл(fp). Потребителят въвежда име или местоположение на файл, за който се прави проверка и ако не е успешно отворен се изписва грешка и излиза от функцията. Ако е успешно отворен чете файла ред по ред в чрез fgets в while цикъл, в който също така се извиква и функцията Count(…); за да направи изчисленията. След това на екрана се изписва резултата от изчисленията.

Четвъртата функция SavetoScreen(); съдържа следните флагове: : масив за четене на файл(str[MAX], масив за въвеждане име на файл[inputFileName[50], масив за извеждане име на файл(outputFileName[50] и указател за проверка дали файла въведен от потребителя завършва на .C/c(\*check). Променливи за броя на редовете и видовете цикъл(for, while, do/while)(loopF, loopW, loopDW, empty) и променлива fix, за да заменя празния ред от fgets с нулев терминатор. Също така и указател за файл(fp). Потребителят въвежда име на файл, в който да се изведе резултата и ако не въведе нищо се изписва грешка. След това въвежда програма написана от него докато не натисне Ctrl+Z(EOF) чрез fgets в while цикъл в който се извиква и функцията Count(…); и се изчисляват броя на редовете и видовете цикъл в програмата въведена от потребителя. След това резултата се записва във файла, чието име потребителя е избрал.

Петата функция PrinttoScreen(); съдържа масив за четене на екрана(str[MAX]) и флагове за видовете цикъл и празните редове(loopF, loopW, loopDW, empty). Потребителя въвежда програма на екрана докато не натисне Ctrl+Z(EOF) чрез fgets в while цикъл, в който се извиква функцията Count(…) и се правят изчисленията върху програмата въведена от потребителя. След това резултата се изписва на екрана.

Шестата функция е Count(char \* str, int \*loopF, int \*loopDW, int \*empty, int \*com, int \*quotes). В нея има променлива i служеща за обхождане на string-а(str) който чете файла ред по ред, променлива Lines, при която ако реда се окаже НЕ празен става 1, ако е празен става 0. И указател p който се дава стойността на str(която записва редовете). След това ако потребителят е въвел избор от 1 до 4(от менюто) се продължава към for цикъл, който обхожда всеки ред от string-а str(в който се чете файла зададен от потребителя). Проверява се дали има едноредов коментар и ако има излиза от функцията. Ако има многоредов коментар флага \*com става 1 и ако се намери край на многоредов коментар флага \*com става 0. Ако има кавички(„) флага \*quotes се инкрементира. Ако \*com=0 и ако флага за кавички е четна цифра се проверява символ по символ за циклите “for”, “while” и “do”. Ако са намерени се инкрементират чрез указатели зададени като променливи директно от функцията(\*loopF, \*loopW, \*loopDW). Ако е намерен цикъл Do/While се изважда веднъж \*loopW, защото иначе ги брои като 2 while(което не е вярно). След това в while цикъл \*p се проверява дали е различен от празен ред(\n)и ако да и е различен от интервал(‘ ‘) lines става 1(значи реда не е празен) и цикъла се затваря и p се инкрементира(p++) и минава към следващия ред. Ако lines==0(!lines) то указателя \*empty се икрементира(\*empty)++ и lines се задава стойност 0 отново и се продължава към следващият ред.

Главната програма int main() съдържа цикъл do/while съдържащ функцията menu(); изписваща менюто на екрана. След това има един scanf( който проверява дали има празен ред и ако има не го отчита). След това избора на потребителя от scanf се слага в switch съдържащ 5 опции(+изход) и една default казваща на потребителя, че е въвел грешен избор(може да въведе цифри само от 1 до 5). Ако е въвел грешка трябва да натисне бутон и екрана се изчиства и той отново може да въвежда. Цикъла продължава докато потребителя въвежда стойности различни от 1-5.